

INFORMAZIONI PERSONALI

Vittorio Pinti



☎ +390874016042 📠 +393476521045

✉ vittorio.pinti@gmail.com

🌐 <https://it.linkedin.com/in/vittorio-pinti-91909590>

Skype ercules76 | Github vpinti

Sesso M | Data di nascita 26/05/1976 | Nazionalità Italiana

OCCUPAZIONE DESIDERATA

Sviluppatore Web Full Stack

DICHIARAZIONI PERSONALI

Sono un appassionato programmatore Full Stack con un forte interesse nel creare soluzioni software innovative e di alta qualità. Credo nel potere del software Open Source e mi impegno a mantenere un'aggiornata conoscenza di nuovi paradigmi di programmazione e linguaggi.

Mi entusiasma l'opportunità di aiutare le persone a raggiungere i loro obiettivi con il minimo sforzo possibile, garantendo al contempo risultati eccellenti. La soddisfazione più grande è vedere le persone utilizzare e trarre beneficio da ciò che creo.

Sono un collaboratore socievole e credo fermamente nel valore di lavorare in team per creare un'esperienza utente straordinaria e un valore aggiunto significativo. Mi piace affrontare nuove sfide e lavorare con obiettivi chiari che mi motivano a dare sempre il massimo.

OCCUPAZIONE DESIDERATA
TITOLO DI STUDIO PER LA
QUALE SI CONCORRE
DICHIARAZIONI PERSONALI

 ESPERIENZA
PROFESSIONALE

Marzo 2018 – ad oggi

Sviluppatore Web

Sviluppatore Software in Prestiter - Top Partner Prestitalia (Gruppo Sanpaolo).

Agosto 1999 – Marzo 2018

Operaio metalmeccanico

FCA (Fiat Chrysler Automobiles)

- Conduttore presso lavorazione Cambio C510/C513
- Coinvolto nella lavorazione dei particolari del cambio per macchine Fiat ricoprendo la posizione di conduttore macchine a controllo numerico (tornio, fresatrici, brocciatrici)
 - Addetto macchine tridimensionali Zeiss
- Nel 2008 sono passato in area qualità come addetto a macchine tridimensionali Zeiss
 - Quality supplies
- Nel 2012 passaggio presso area qualità forniture dove svolgo la mansione di auditor sui materiali acquistati.

Manutentore

CET Elettronica di Pinti Antonio

Agosto 1998 – Agosto 1999

Manutentore elettrico presso Pilkington Automotive Italia di San Salvo (CH)

ISTRUZIONE E FORMAZIONE
2015 -2017

Unimol Sede Pesche (IS) – Iscritto al corso di informatica
Stato di avanzamento: Completato il primo anno accademico.

Sostituire con il livello
QEQ o altro, se
conosciuto

1991 – 1996

Perito tecnico industriale
ITIS “E. Majorana” Termoli (CB)
■ Perito elettronico

Gennaio 1997 – Maggio 1997

Master 700 ore, Responsabile tecnico sicurezza industriale
ITIS “E. Majorana” Termoli (CB)

Master relativo alla sicurezza industriale ISO 9002

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre

Italiano

Altre lingue

Inglese

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B2	B2	A2	A2	B1

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze informatiche

- Ottima Competenza nell'utilizzo di JavaScript, Node.js, architettura RESTful, MySQL e PHP.
- Ottima Competenza nell'utilizzo di HTML5, CSS3 e Bootstrap.
- Conoscenza avanzata di Microsoft Office.
- Competenza fluente nel linguaggio assembly per Intel 8086.
- Competenza fluente nel linguaggio C/C++.
- Competenza fluente in Java SE.
- Competenza fluente nel linguaggio C#.
- Conoscenza pratica di Unity3D.
- Conoscenza pratica del linguaggio Swift e familiarità con Objective-C.
- Conoscenza avanzata del sistema operativo GNU-Linux.
- Conoscenza approfondita dei Sistemi Operativi (parte teorica).
- Conoscenza approfondita dell'Architettura degli elaboratori (parte teorica).
- Competenza nell'utilizzo del software di controllo GIT.

Patente di guida

Tipo B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Progetti

ADVSuite: ADVSuite unisce l'efficacia di un Team di consulenti specializzati, alla semplicità di una Piattaforma costruita su misura. Attraverso l'Affiliate Marketing affianchiamo le aziende partner nella creazione, gestione e ampliamento della rete vendita.

<https://advsuite.it/>

Formule: "Formule" è un app presente su Apple Store realizzata per conto terzi, inizialmente era in Objective-C ed è stata convertita completamente in linguaggio Swift è possibile trovarla qui <https://itunes.apple.com/it/app/formule/id359110506?mt=8>

MyUnimol (archiviata): MyUnimol è una webapp che recupera i dati da Università del Molise di studenti ufficiali portale (sistema Esse3). Ho lavorato con un team composto da 5 persone. Si tratta di un progetto Open Source che potete trovare qui <https://github.com/myunimol>. Il software stesso può essere raggiunto qui <https://myunimol.it>. C'è un App Android qui <https://play.google.com/store/apps/details?id=rocks.teammolise.myunimol> e un app iOS qui <https://itunes.apple.com/us/app/myunimol/id1123469490?mt=8>.

AzerothCore: Ho collaborato alla realizzazione del core AzerothCore, progetto open source che è possibile trovare qui <https://github.com/azerothcore>, si tratta di un emulatore di giochi MMORPG, nello specifico World of Warcraft, su base emulatore TrinityCore completamente riscritto. Il linguaggio utilizzato è il C++ per la parte core e MySql per la parte DB